ТАЛДЫҚОРҒАН ЖОҒАРЫ ПОЛИТЕХНИКАЛЫҚ КОЛЛЕДЖІ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **Бекітемін** Колледж директорының  оқу-әдістемелік ісі жөніндегі орынбасары  \_\_\_\_\_\_\_\_\_М.Б. Бижігітов  2024ж. "\_\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**ОҚУ ЖҰМЫС БАҒДАРЛАМАСЫ**

«Жеке графикалық интерфейс элементтерін құру»

**Мамандық:** 06130100 Бағдарламалық қамтамасыз ету (түрлері бойынша)

**Біліктілік:** 4S06130104 Бағдарламалық қамтамасыздандыруға қызмет көрсету және тестілеу бойынша технигі

4S06130103 Бағдарламалық қамтамасыздандыруды құрастырушысы

4S06130105 Ақпараттық жүйелер технигі

3W06130102 Web-дизайнер

    Оқыту нысаны күндізгі

Негізгі немесе жалпы орта білім базасында

      Жалпы сағат саны 264, кредиттер 11

Әзірлеуші (-лер) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Бауыржанова А.Б.

(қолы)

№5 «Дизайн және мультимедиялық технологиялар» кафедра отырысында қаралды

2024 ж " " № 1 хаттама

Кафедра меңгерушісі \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ж. С. Асқарбаев

(қолы) Т.А.Ә

**Түсіндірме жазба**

|  |  |
| --- | --- |
| **Пән/модуль сипаттамасы:** | |
| «Жеке графикалық интерфейс элементтерін құру» модулінің оқу жұмыс бағдарламасы «Talap» КЕАҚ реестіріне еңгізілген 06130100 Бағдарламалық қамтамасыз ету (түрлері бойынша) мамандығы, 4S06130104 Бағдарламалық қамтамасыздандыруға қызмет көрсету және тестілеу бойынша технигі (тіркелген номері № 061301-161-3592-24, 16-07-2024 ж.), 4S06130103 Бағдарламалық қамтамасыздандыруды құрастырушысы (тіркелген номері № 061301-148-4881-24, 27-07-2024ж.), 4S06130105 Ақпараттық жүйелер технигі (тіркелген номері № 061301-169-4882-24, 27-07-2024ж.), 3W06130102 Web-дизайнер, біліктіліктерінің білім беру бағдарламасы негізінде құрастырылған. | |
| **Қалыптастырылатын құзіреттілік:** | |
| Модульді оқу барысында студенттердің түрлі графикалық редакторында жұмыс істеу дағдылары қалыптасады; веб-сайт дизайнын әзірлейді; бағдарламалық интерфейстерді құрады; сайттарды құруға арналған интернет-технологияларды меңгереді. | |
| **Пререквизиттер:** | |
| Информатика | |
| **Постреквизиттер:** | |
| Front-end web-ресурстарын әзірлеу  Веб-контентті басқару жүйелерін қолдану | |
| Оқытуға қажетті құралдар, жабдықтар: | |
| 1. Компьютерлер;  2. Интерактивті тақта;  3. Интернет;  4. Бағдарламалық жасақтама (Adobe Illustrator, Figma, Adobe XD);  5. Тақырыптар бойынша презентациялар;  7. Бейнематериалдар | |
| Оқытушының байланыс ақпараты: | |
| Бауыржанова А.Б. | тел.: 87025665804 |
| е-mail: aigera.-85@mail.ru |

**Семестрлер бойынша сағаттарды бөлу**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Пән / код және**  **модульдің атауы** | **Модульдегі барлық сағат** | **Оның ішінде** | | | | | | | | | | | |
| **1 курс** | | | **2 курс** | | | **3 курс** | | | **4 курс** | | |
| **1 семестр** | **2 семестр** | **3 семестр** | | **4 семестр** | **5 семестр** | | **6 семе**  **стр** | **7 семестр** | | **8 семе**  **стр** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 6 | 7 | | 8 | 9 | | 10 |
| Жеке графикалық интерфейс элементтерін құру | 264 |  |  | 264 | |  |  | |  |  | |  |
| Барлығы: | 264 |  |  | 264 | |  |  | |  |  | |  |
| Пән / модуль бойынша |  |  |  |  | |  |  | |  |  | |  |

**Оқу жұмыс бағдарламасының мазмұны**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Тараулар/**  **оқу нәтижелері** | **тақырыптар / бағалау өлшемдері** | **Барлығы** | **оның ішінде** | | | | **Студенттің педагогпен өзіндік жұмысы** | **Студенттің өзіндік жұмысы** | **Сабақ түрі** |
| **Теориялық** | **Практикалық** | **Өндірістік оқыту /кәсіптік практика** | **Жеке жұмыс** |
|  | **Тарау 1. Интерфейс элементтерінің визуалды дизайнын дайындау**  ОН 1.1 Графикалық пайдаланушы интерфейсі элементтерінің визуалды дизайнын жасау | Такырып 1. Сайт және мобильді қосымшалар интерфейсінің элементтері  *Бағалау өлшемдері:*   1. Графикалық интерфейске қойылатын талаптарды меңгереді; 2. Сайт және мобильді қосымшалар макетінің графикалық элементтерін жасаудағы тәртіптерді ескеру түсініктері қалыптасады | 2 | 2 |  |  |  | 2 |  | Жаңа материалды меңгеру |
| Такырып 2. Түстік жүйелер. Түстің адамға әсері. Композиция  *Бағалау өлшемдері:*   1. Түс үйлесімі, контрасттар, хроматикалық және ахроматикалық түстер туралы түсініктері қалыптасады;   Композиция ұғымын біледі | 2 | 2 |  |  |  | 2 |  | Аралас |
| Такырып 3. Adobe Photoshop жұмыс ортасымен танысу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Photoshop ортасымен танысады; | 2 | 2 |  |  |  | 2 |  | Аралас |
| Такырып 4. Кескендермен жұмыс.  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Photoshop ортасында   кескіндерді өңдейді, түзетеді | 8 | 2 | 2 | 2 |  | 2 | 2 | Аралас |
| Такырып 5. Растрлық кескін қабаттары  *Бағалау өлшемдері:*   1. Растрлық кескін қабаттарымен жұмыс атқарады | 6 |  | 2 | 2 |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 6. Кескіндерді салу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Photoshop ортасында векторлық нысанарды салады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 7. Кескіндегі контурлар. Мәтін  *Бағалау өлшемдері:*   1. Кескінге контур түрлерін қолданады; 2. Мәтінді түрлендіреді | 8 | 2 | 2 | 2 |  | 2 | 2 | Аралас |
| Такырып 8. Эффектілермен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*  Эффектілер түрлерін қолданады | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | ОН 1.2 Графикалық интерфейске қосу үшін графикалық материалдарды дайындау  **Тарау 2.** Графикалық материалдарды дайындау | Такырып 9. Әлеуметтік медиа дизайнын жобалау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Әлеуметтік медиа дизайнын жобалайды | 4 |  | 2 |  |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  |  | Такырып 10. Сайтқа жарияланымдар, басылымдар және жарнамалық хабарламалар үшін макеттерді әзірлеу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Сайт контенттерінің макетін әзірлеу | 4 |  | 2 |  |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  |  | Такырып 11. Adobe Illustrator жұмыс ортасымен танысу, нысандарды таңдау және туралау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Illustrator ортасымен танысады; 2. Adobe Illustator-да векторлық нысандар құрады | 4 | 2 |  |  |  | 2 | 2 | Аралас |
| Такырып 12. Adobe Illustator. Нысандарды жасау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe Illustator ортасында нысандар құрады | 8 | 2 | 2 | 2 |  | 2 | 2 | Аралас, Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 13. Adobe Illustator. Нысандарды трансформациялау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Нысандарды трансформациялайды | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 14. Adobe Illustator. Pen және Pencil құралдарымен интерфейс элементтерін салу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Pen және Pencil құралдарымен жұмыс атқарады; 2. Интерфейс элементтерін (батырмалар) құрады және баптайды | 8 |  | 4 | 2 |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 15. Adobe Illustator. Мәтін. Түстермен жұмыс және бояу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Мәтін түрлерін дайындайды; 2. Swatches кітапханасын қолданады, түстік схемаларды қолданады | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 16. Adobe Illustator. Эффектілерді қолдану Таңбалармен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Symbols панелінде элементтерді сақтайды; 2. Нысандарға әртүрлі эффектлерді қолданады | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| Такырып 17. Figma бағдарламасының интерфейсі. Figma бағдарламасының негізгі құралдары  *Бағалау өлшемдері:*   1. Figma бағдарламасының негізгі құралдарымен жұмыс атқаруды меңгереді | 4 | 2 |  |  |  |  | 2 | Аралас |
|  |  | Такырып 18. Нысандарды манипуляциялау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Нысандарды өңдейді | 8 | 2 | 2 | 2 |  | 2 | 2 | Аралас |
|  | Такырып 19. Frame және Slice tool  *Бағалау өлшемдері:*   1. Frame және Slice tool құралдарын қолданады | 4 |  | 2 |  |  |  | 2 | Аралас |
|  | Такырып 20. Векторлық объектілер  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетіне векторлық объектілер орналастырады | 6 | 2 | 2 |  |  | 2 | 2 | Аралас |
|  |  | Такырып 21. Қисық және қылқалам құралымен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Қисық және қылқалам құралдарының қызметін меңгереді | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 22. Қабаттар мен маскалар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Қабаттар мен маскалар жұыс қызметін меңгереді | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 23. Модульдік тор жасау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Модульдік тор жасайды | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 24. Компоненттермен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Компоненттермен жұмыс атқарады | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 25. Формалармен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Формалармен жұмыс атқарады | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 26. Мәтінмен жұмыс  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетіне мәтіндерді еңгізеді | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 27. Кескіндермен жұмыс (растрлық графика)  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетінде кескіндермен жұмыс атқарады | 6 |  | 2 | 2 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
| **Тарау 3. Веб сайт интерфейсінің макетін әзірлеу**  *Оқыту нәтижесі:*  Дизайн макеттерін дайындау | UI базалық элементтерін құру  *Бағалау өлшемдері:*   1. Әр түрлі типтегі батырмаларды жасайды (мәтіндік, иконалық, градиенттері бар) 2. Бір және көп жолды мәтін өрістерін құрады Белгішелер жасайды (векторлық, растрлық) 3. Типографиямен жұмыс атқарады (қаріптер, өлшемдер, сызбалар) | 6 |  | 4 |  |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Бренд стилі мен визуалды элементтерді қолдана отырып, сайттың макетін құру  *Бағалау өлшемдері:*   1. Бренд стилі мен визуалды элементтерді қолданады 2. Сайт макетін құрады | 6 |  | 4 |  |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 28. Сайттың Header  бөлімін дайындау  *Бағалау өлшемдері:*  Сайттың Header  бөлімін дайындайды | 8 |  | 2 | 4 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 29. Сайттың Ғooter бөлімін дайындау  *Бағалау өлшемдері:*  Сайттың Ғooter бөлімін дайындайды | 8 |  | 2 | 4 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 30. Figma ортасында тақырып бойынша сайт дизайнын дайындау және протатиптеу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Сайт дизайнын дайындау және протатиптеу жұмыстарын жүргізеді | 12 |  | 4 | 6 |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 31. Adobe XD мүмкіндіктері. Негізгі құралдар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Adobe XD бағдарламасының   негізгі құралдармен жұмыс атқарады | 6 | 2 | 2 |  |  | 2 | 2 | Аралас |
|  | Такырып 32. Түстер, мәтін стильдері және символдар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Түстерді үйлестіреді 2. Мәтін стильдерін қолданады | 6 | 2 | 2 |  |  | 2 | 2 | Аралас |
|  | Такырып 33. Repeat Grid және торлар  *Бағалау өлшемдері:*   1. Repeat Grid және торлармен жұмыс атқарады | 6 |  | 2 | 2 |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 34. Белгішелер (иконка) дайындау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Белгішелер дайындайды | 10 |  | 4 | 4 |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 35. Кескіндерді кірістіру  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құжат бетіне кескіндерді орналастырады | 4 |  | 2 | 2 |  | 2 |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 36. Қосқыш түрін дайындау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Қосқыш түрлерін дайындайды | 4 |  | 2 | 2 |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 37. Браузер интерфейсін әзірдеу  *Бағалау өлшемдері:*   1. Браузер интерфейсін әзірлейді | 4 |  | 2 | 2 |  | 2 |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 38. Бренд элементтерін жасау (Логотиптер, белгішелер және шаблондар)  *Бағалау өлшемдері:*   1. Бренд элементтерін әзірлейді | 4 |  | 2 |  |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 39. Интернет дүкені сайтының басты бетіне контент және слайдер орналастыру *Бағалау өлшемдері:*   1. Сайт бетіне контент және слайдер орналастырады | 10 |  | 4 | 4 |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 40. Adobe XD-да фирмалық стильмен брендингті құру  *Бағалау өлшемдері:*   1. Фирмалық стильмен брендингті әзірлейді | 4 |  | 2 |  |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 41. Прототиптегі интерактивтілік және анимация *Бағалау өлшемдері:* Нысандарға интерактивтілік пен анимация қолданады | 2 |  | 2 |  |  |  |  | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  | Такырып 42. Adobe XD ортасында тақырып бойынша сайттың дизайнын дайындау және протатиптеу  *Бағалау өлшемдері:*  1. Сайт дизайнын дайындайды және протатиптеу жұмыстарын жүргізеді | 12 |  | 4 | 6 |  | 2 | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  |  | Такырып 43. Әртүрлі құрылғылар мен платформаларда дизайнды сынау  *Бағалау өлшемдері:*   1. Құрылғылар мен платформаларда дизайнды сынау жұмыстарын жүргізеді | 4 |  | 2 |  |  |  | 2 | Білім, іскерліктерді тәжірибеде қолдану |
|  |  | Такырып 44. Adobe XD-де бірлескен жоба бойынша топтық жұмыс | 2 |  | 2 |  |  |  |  |  |
|  | Курстық жоба / жұмыс (жоспарланған болса) | |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Барлығы: | | **264** | **24** | **96** | **72** |  | 48 | 72 |  |

**Қолданылған әдебиеттер тізімі**

1. В.Т.Тозик, Л.М.Корпан. Компьютерлік графика және дизайн: орта кәсіптік білім беретін студенттік мекемелерге арналған оқулық / 6-шы бас., стер. — М.: «Академия» Баспа орталығы, 2016. - 208 б.
2. Стьюер, Шерон Креативное
3. Adobe Illustrator Практический курс. - М.: Гостехиздат, 2019. - 336 c.
4. Adobe Illustrator.Официальный учебный курс (+ CD-ROM). - М.: РГГУ, 2018. - 512 c.
5. Жвалевский, А. Adobe Illustrator 10.0 в теории и на практике / А. Жвалевский, Ю. Гурский, Г. Корабельникова. - М.: Мн: Новое знание, 2014. - 592 c.
6. Жвалевский, А.В. Adobe Illustrator в теории и на практике / А.В. Жвалевский. - М.: Машиностроение, 2019. - 607 c.
7. Олспач Illustrator 10. Библия пользователя / Олспач, Мэрдок Тед; , Л. Келли. - М.: РГГУ, 2019. - 720 c.
8. Официальный сайт Figma [Электронный ресурс] / Д. Тимошицкий. – Электрон.текстовые дан. – 2019. – Режим доступа: https://figma.info/aboutfigma.html (дата обращения: 30.09.2020).
9. Понимание принципов LandingPage [Электронный ресурс] / Ф. Бразговский. – Электрон.текст. дан. – 2020. – Режим доступа:
10. https://tilda.education/courses/landing-page/understanding-main-principles(дата обращения: 30.09.2020). 3. Продающая структура лендинга из 9 блоков с примерами [Электронный ресурс] / Д. Новоселов. – Электрон.текстовые дан. – 2020. – Режим доступа:https://novoseloff.tv/prodayushhaya-struktura-lendinga/#4-bloka-glavnogoecгana (дата обращения: 30.09.20